

La lettura può creare indipendenza.

Gioco di lettura 2016

Leggere, per proprio piacere, è una delle cose più importanti che una persona possa fare. Questo ha ribadito lo scrittore Neil Gaiman ad una conferenza sull'importanza delle biblioteche, della lettura e dell'immaginazione, in particolare per giovani e bambini.

“Leggendo si impara che «io sono anche qualcun altro, sono ogni altra persona, e quando si ritorna nel proprio mondo ci si ritrova impercettibilmente cambiati. L'empatia è lo strumento per trasformare le persone in gruppi, per permetterci di funzionare in maniera migliore che semplicemente come individui ossessionati da sé stessi».”

Giocare, come leggere, è fondamentale per sviluppare la creatività e la crescita dei bambini, soprattutto oggi, in un mondo che tende sempre più a non dare il giusto spazio alla fantasia e all'individualità di ognuno di noi.

Ad Albert Einstein fu chiesto una volta come fosse possibile rendere i bambini più intelligenti. La sua risposta fu semplice e geniale: “Se volete che un bambino sia intelligente leggetegli delle favole. Se volete che diventi più intelligente, leggetegli più favole”.

Il gioco si basa su una bibliografia composta da dieci testi di diversi autori, che verranno letti durante l'anno scolastico dagli alunni, almeno uno per studente.

Il gioco si divide in quattro prove: una prova di logica, una grafica, una di scrittura e una che riprende il classico gioco del taboo.

Le attività sono state ideate in modo tale da permettere la partecipazione dell'intero gruppo a prescindere dal fatto che tutti gli alunni abbiano letto i libri assegnati. All'interno delle prove verranno inseriti alcuni titoli 'intrusi' a confondere le acque; saranno titoli di libri in realtà non presenti nella bibliografia che i ragazzi dovranno riconoscere ed escludere. Finito il tempo, i gruppi che non saranno riusciti a portare a termine l'attività affronteranno una breve e semplice penitenza.

Per le classi interessate al Gioco di Lettura è previsto un incontro preliminare, durante il quale saranno presentati il gioco e i libri proposti ai ragazzi e agli insegnanti.

L'incontro di presentazione è obbligatorio per poter poi iscrivere la classe al Gioco di Lettura.

- Gli incontri saranno a cura di Marco Mazzotti e Giulia Romualdi, operatori del Servizio Civile presso la Biblioteca Manfrediana, che si presenteranno nelle scuole, negli orari concordati.
- Ogni incontro avrà la durata massima di un'ora, da svolgersi in orario scolastico mattutino dalle 8.00 alle 13.

**Gli incontri preliminari si svolgeranno a partire da venerdì 8 gennaio 2016, presso le scuole.
Le adesioni per l'incontro preliminare devono essere richieste compilando il modulo allegato da rispedire tramite mail all'indirizzo evvivilibri@gmail.com a partire da martedì 1 dicembre 2015 entro sabato 16 gennaio 2016, termine ultimo per poterlo prenotare.**

Indicate in questa richiesta date e orari. Indispensabile il nominativo di insegnante e un telefono di riferimento, per poterVi contattare.

Il modulo d'iscrizione al Gioco di Lettura verrà inviato per e-mail alle classi interessate, dopo l'incontro preliminare e dovrà essere compilato per ogni classe interessata a partecipare.

Dovrà essere ri-inviato per e-mail all'indirizzo evvivilibri@gmail.com

Il termine ultimo per le iscrizioni al GIOCO sarà mercoledì 9 marzo 2016.

IL GIOCO DI LETTURA SI SVOLGERA'
DAL 4 APRILE AL 20 MAGGIO 2016 IN BIBLIOTECA.

*“Chi dice che abbiamo una sola vita per vivere
non ha ancora imparato a leggere un libro.”*

Indicazioni Tecniche del Gioco di Lettura

•□□□□□□□ Ogni studente viene invitato a leggere almeno un libro tra i dieci proposti nella bibliografia.

La classe deve possibilmente leggere tutti i libri presentati in bibliografia, suddividendoli tra gli alunni. Non è necessario che ogni studente acquisti il libro, eventualmente si possono indirizzare gli acquisti dei testi di cui non si possiede nessuna edizione, dividendoli tra i ragazzi. Consigliamo di organizzare uno scambio all'interno delle classi dei libri già posseduti.

•□□□□□□□ Vi ricordiamo inoltre che tutti i libri indicati sono presenti e disponibili al prestito anche presso la Sala Ragazzi della Biblioteca Manfrediana di Faenza.

•□□□□□□□ Per coloro che hanno difficoltà di lettura sono stati selezionati alcuni testi specifici:

- abbiamo indicato: “Hank Zipzer e il peperoncino killer” con caratteri e impaginatura per dislessici.
- Inoltre per il libro “Le streghe” è presente anche l'audiolibro: Le *streghe / Roald Dahl ; letto da Bruno Alessandro. - Audiolibri Salani, 2012. - 3 compact disc (204 min. compless. - Versione integrale .

La bibliografia del gioco si trova in allegato alla e-mail.
Poiché contiene anche una breve descrizione dei libri,
consigliamo di diffonderla tra i ragazzi.

La modalità del gioco verrà spiegata ed approfondita in occasione degli incontri preliminari.

Buona lettura
Marco e Giulia